

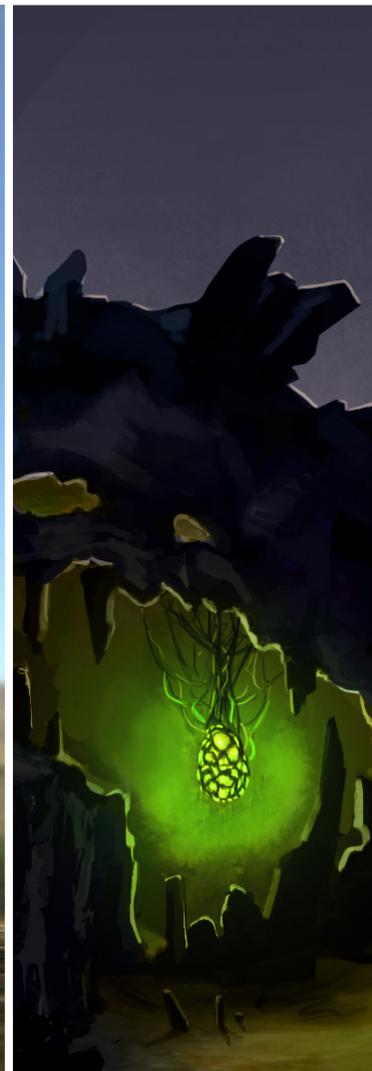
Romane Bouverot

BOOK - 2019

2D - 3D - Game Artist

Recherche stage de 6 mois

romanebouverot@gmail.com romanebouverot.com 06 30 95 04 99







3D
Architecture

Modeling - Texturing - Lightning (3DS Max)

Variante de la chambre.



3D Texturing

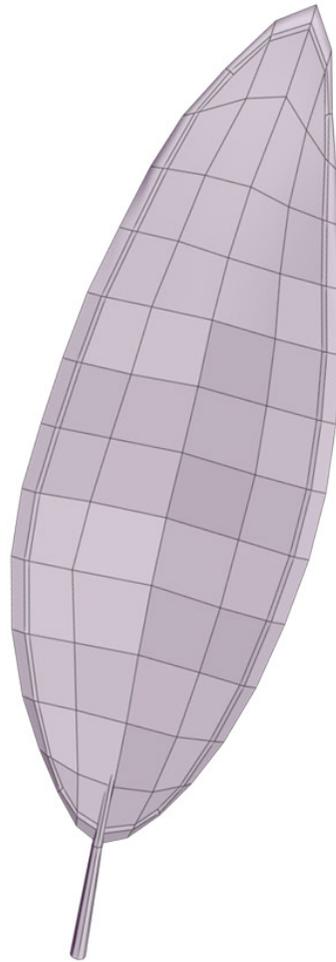
Texturing PBR (Substance Painter)

Texture d'un extincteur donné.

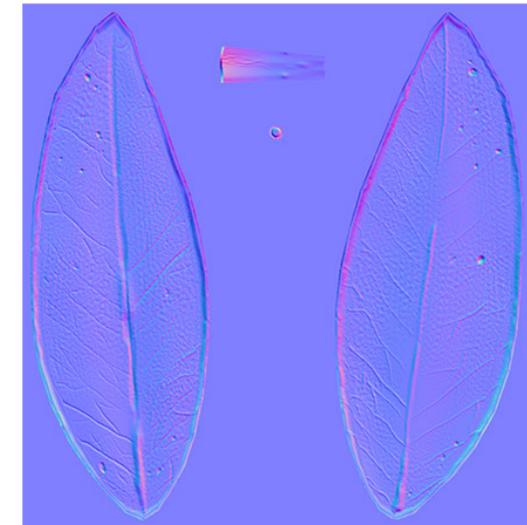
Modeling et texturing d'un portail dans un univers gelé.



Rendu Unity



Wireframe



Albedo et Normal map



3D
Décor

WIP d'Amnesys, projet de fin d'études sous Unity 3D

Style du projet : Low Poly, avec textures sous photoshop. Nous nous promenons dans les souvenirs perdus d'un enfant.



3D
Props

Props modélisés, texturés et intégrés pour un niveau d'Amnesys



3D Props

Vues in game d'Amnesys en cours de développement

Tout a été modélisé dans 3DS Max, peint avec Photoshop, puis intégré dans Unity.

Le personnage a été riggé et animé avec Maya.



3D Autres

Différents projets 3D

Vieille télé : modélisation avec 3DS Max et texturing sous Photoshop.

Univers low poly : Réalisation en une journée d'un univers narratif, avec le moins de poly possible.

Montagnes : Modélisation et lightning avec 3DS Max. Finitions avec After Effect.

Amnesys

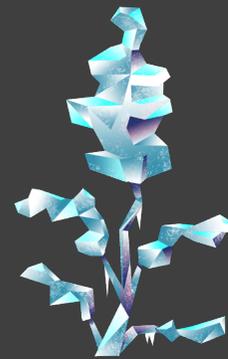
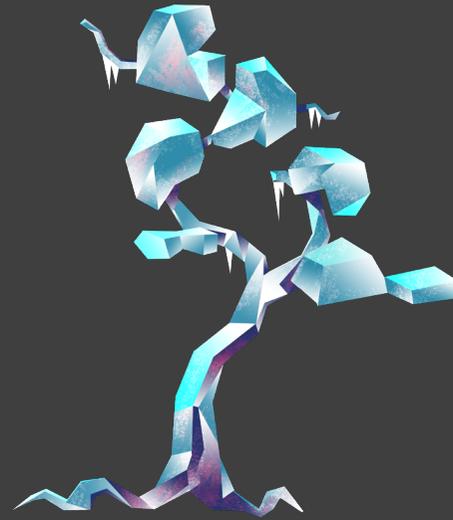
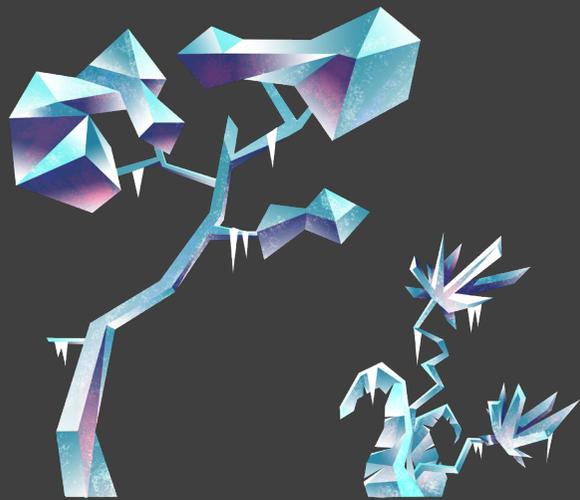
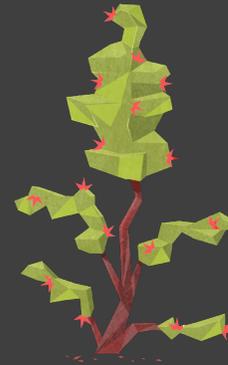
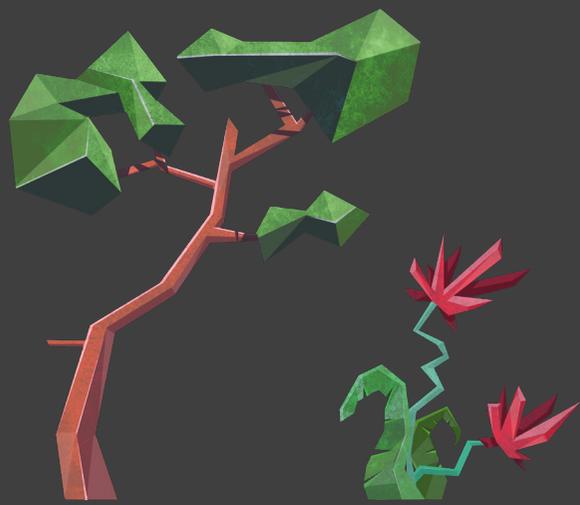
À LA QUÊTE DES SOUVENIRS

Jouer
Paramètres
Quitter



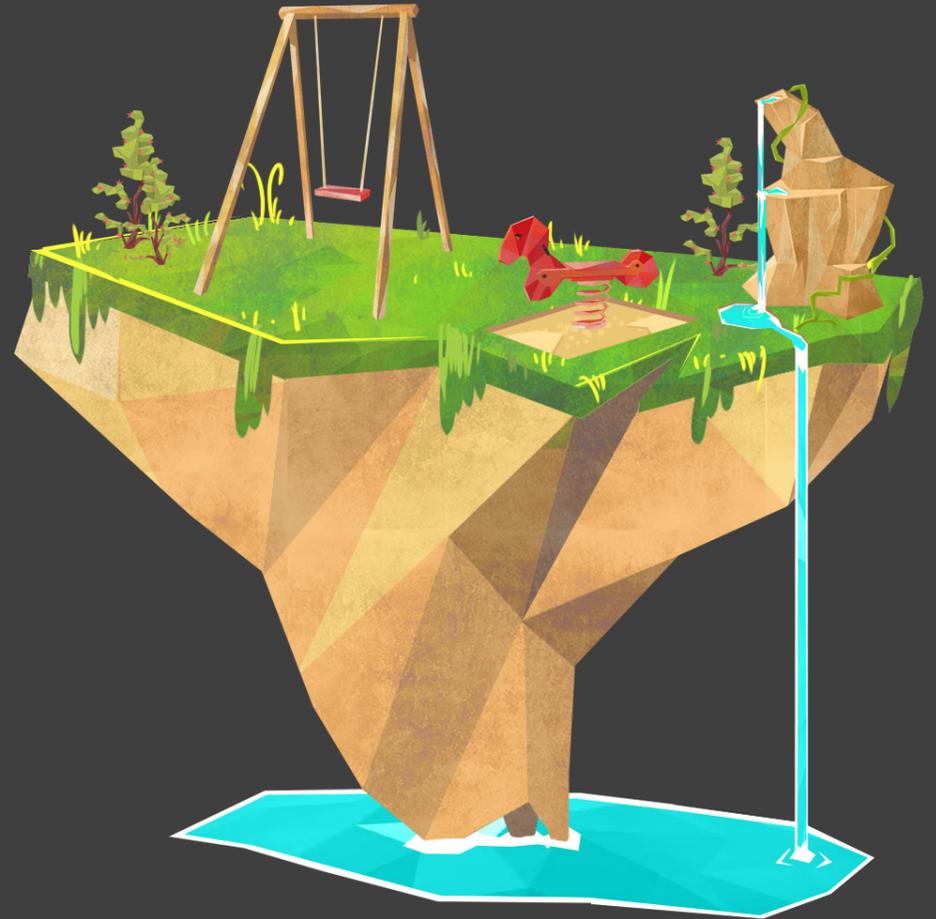
Concept Art
Interface

Concept Art - Projet de diplôme
Interface du jeu Amnesys.



Concept Art
Props 2D

Concept Art - Projet de diplôme
La flore.



Concept Art
Props 2D

Concept Art - Projet de diplôme
Recherches de rochers.



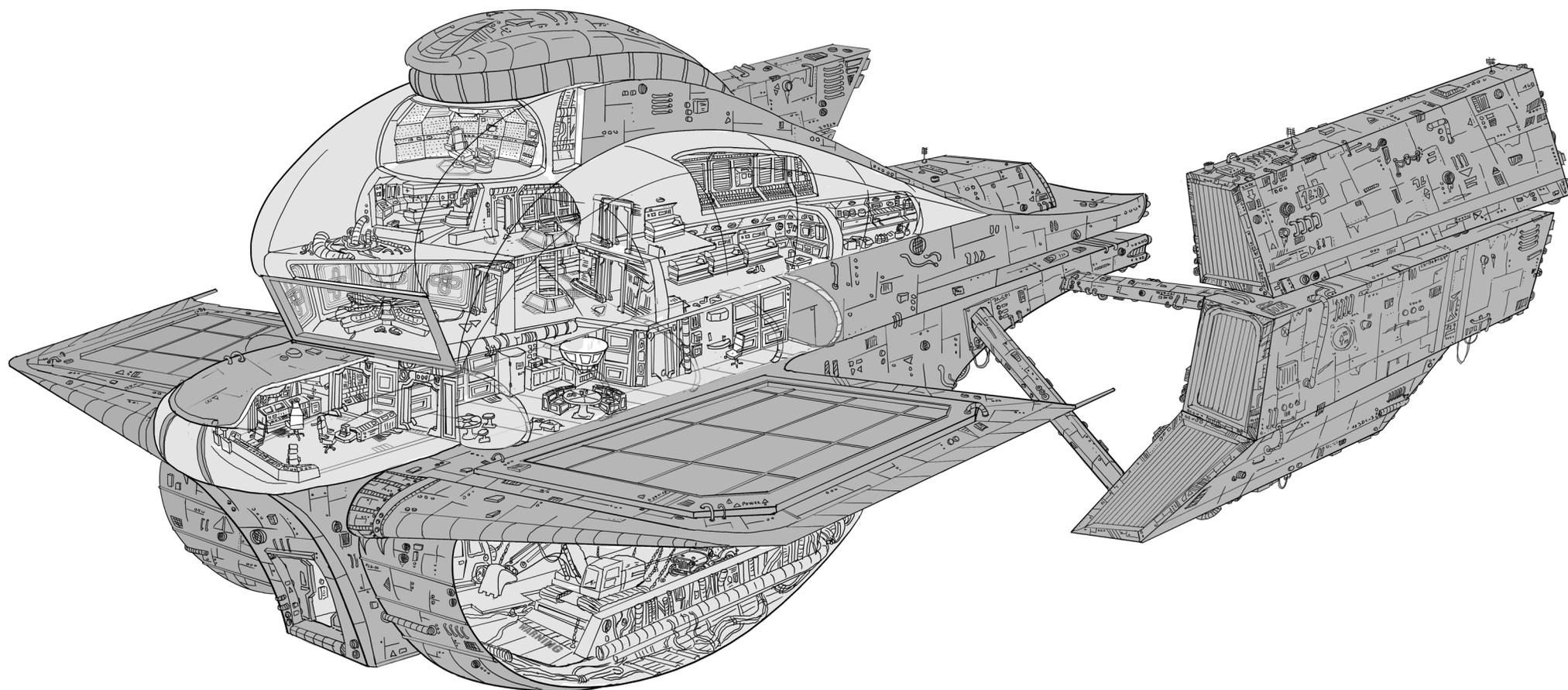
Concept Art
Personnage 2D

Recherche de style - Projet de diplôme - Personnages

Recherches de style autour du personnage amnésique de Tom.







Concept Art
Autres Projets

Level Design d'un vaisseau spatial

Création d'un niveau ultra-détaillé en deux jours.



Concept Art
Autres Projets

Concept Art - Thème : exploration d'une planète inconnue



Projet 2D En équipe

Projet « Picasso » - en groupe de quatre, sur Unity

Mon rôle : Chef de projet, level design, intégration Unity, animation des personnages, story-board, FX, documents de pré-production, présentation orale.

Logiciel : Photoshop + TV Paint + Unity



Pour plus de visuels, et pour voir les demo-reel :

www.romanebouverot.com



romanebouverot@gmail.com romanebouverot.com 06 30 95 04 99